Задание 2

1. Напишите оператор, который при подстановке в указаную строку выполняет ввод переменной a с клавиатуры (стандартный ввод):

#include <stdio.h>

int main(){

short int a;

// Ввод переменной a

...

return 0;

}

2. Напишите оператор, который при подстановке в указанную строку выполняет ввод переменной a с клавиатуры (стандартный ввод):

#include <stdio.h>

int main(){

long double a;

// Ввод переменной a

...

return 0;

}

3. Напишите оператор, который при подстановке в указанную строку выполняет вывод значения переменной a:

#include <stdio.h>

int main(){

long int a;

// Вывод значения a

...

return 0;

}

4. Напишите оператор, который при подстановке в указанную строку выполняет вывод значения переменной a с 5 значащими цифрами после запятой:

#include <stdio.h>

int main(){

long double a;

// Вывод значения a

...

return 0;

}

5. Напишите программу, которая выводит строчку:

(-[-|-|-|-]-)

6. Напишите программу, которая рисует картинку:

(

\

)

##-------->

)

/

(

7. Напишите оператор, который при подстановке в указанную строку выполняет вывод значения переменной a в восьмеричной форме:

#include <stdio.h>

int main(){

short int a;

// Вывод значения a

...

return 0;

}

8. Найти расстояние между двумя точками с заданными координатами (x1, y1) и (x2, y2)

на плоскости.

В первой строке ввода содержится два вещественных числа x1 и y1 а во второй строке – x2 и y2.

Вывести одно вещественное число – расстояние между двумя точками, с точностью 10−3.

9. Дано время на часах в формате hh:mm:ss. Определить время через x секунд.

10. Дана дата в формате dd/mm/yyyy. Определите день недели (0 — понедельник, 6 - воскресенье). Для этого выполните перевод даты в номер юлианского дня (JDN) и найдите остаток от деления на 7:

https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%AE%D0%BB%D0%B8%D0%B0%D0%BD%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F\_%D0%B4%D0%B0%D1%82%D0%B0