##### Задание 6

Используя [графическую библиотеку](https://ipc.susu.ru/20786.html), нарисовать пейзаж (небо, земля, солнце, дерево или домик)

Для рисования каждого объекта напишите отдельную функцию, в некоторых функциях (например, солнца) укажите параметры - координаты объекта.

Для напишите main() , в которой инициализируется графика и вызывается все функции для рисования объектов.

int main() {

initwindow(800,600);

setbkcolor(LIGHTCYAN);

clearviewport(); // небо

earth(); // земля

sun(100,200); // солнце

tree(); // дерево или домик

getch();

closegraph();

}

Добавьте [анимацию с помощью переключения страниц](https://ipc.susu.ru/20786-9.html) - изменение координат какого-либо объекта (например, солнца).

**Критерии оценки**

* небо и земля — 1 балл
* дерево или домик - 2 балла
* солнце - 1 балла
* другие объекты (**не картинка** из файла) - 2 балла
* есть лучи у солнца (или какие-то вызовы line) - 1 балл
* не используется floodfill - 1 балл
* анимация - 2 балла

Итого 10 баллов