ЮЖНО-УРАЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

УТВЕРЖДАЮ: Директор института Высшая школа электроники и компьютерных наук ___

Электронный документ, подписанный ПЭП, хранится в системе электронного документооборога (Ожано-Уральского государственного университета СВЕДЕНИЯ О ВЛАДЕЛЬЦЕ ПЭП (Кому выдант Голлай А. В. Пользователь: goliatus (Трата подписанных 23 01 2022

А. В. Голлай

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

дисциплины 1.Ф.П1.04 Моделирование информационных процессов **для направления** 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

уровень Бакалавриат

профиль подготовки Информатика и компьютерные науки **форма обучения** очная

кафедра-разработчик Системное программирование

Рабочая программа составлена в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии, утверждённым приказом Минобрнауки от 23.08.2017 № 808

Зав.кафедрой разработчика, д.физ.-мат.н., проф.

Разработчик программы, к.физ.-мат.н., доцент

СОГЛАСОВАНО

Электронный документ, подписанный ПЭП, хранится в системе электронного документооборота
ЮУРГУ Южно-Уральского государственного университета
СВЕДЕНИЯ О ВЛАДЕЛЬЦЕ ПЭП
Кому выдан: Соколинский Л. Б.
Пользовитель: Iconid sokolinsky
Цата подписания: 23 01 2022

Т. Ю. Маковецкая

Л. Б. Соколинский

Руководитель образовательной программы

Электронный документ, подписанный ПЭП, хранится в системе электронного документооборога (Кожно-Уральского государственного университета СВЕДЕНИЯ О ВЛАДЕЛЬЦЕ ПЭП Кому выдан: Волочению И, Д. Пользователь - Volock-healoid

СВЕДЕНИЯ О ВЛАДЕЛЬЦЕ ПЭП аковецкая Т. Ю.

И. Д. Володченко

1. Цели и задачи дисциплины

Целью дисциплины является изучение основ теории моделирования информационных систем. Основными задачами дисциплины являются изучение фундаментальных основ теории моделирования информационных систем и протекающих в них процессов, освоение методик разработки компьютерных моделей, методов и средств осуществления имитационного моделирования и обработки результатов вычислительных экспериментов, а также формирование представления о работе с современными инструментальными системами моделирования.

Краткое содержание дисциплины

Моделирование как метод научного познания, роль и место вычислительного эксперимента в исследовательской деятельности. Классификация моделей. Принципы системного подхода в моделировании. Стадии разработки моделей. Общие принципы построения моделей информационных процессов и систем. Различные технологии моделирования: ERD, DFD, SADT, язык UML. Имитационное моделирование. Планирование экспериментов с моделями систем. Обработка и анализ результатов моделирования. Системы массового обслуживания.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Планируемые результаты освоения	Планируемые результаты
ОП ВО (компетенции)	обучения по дисциплине
	Знает: теоретические основы математического и
ПК-1 Способен проводить анализ предметной	компьютерного моделирования информационно-
области и формулировать требования к	вычислительных систем, основные классы
разработке программного обеспечения для	моделей, методы формализации, алгоритмизации
решения задач профессиональной деятельности,	и реализации моделей с помощью современных
применять современные методы и средства	компьютерных средств
проектирования программного обеспечения с	Умеет: строить различные виды моделей систем
учетом архитектуры вычислительных систем	средней сложности, использовать современные
(включая многопроцессорные вычислительные	инструментальные средства моделирования
системы), использовать инструментальные и	систем
вычислительные средства при разработке	Имеет практический опыт: использования
алгоритмических и программных решений	инструментальных средств построения моделей
	систем различных классов

3. Место дисциплины в структуре ОП ВО

Перечень предшествующих дисциплин, видов работ учебного плана	Перечень последующих дисциплин, видов работ
Математическая погика и теория апгоритмов	Программная инженерия, Основы разработки компьютерных игр, Программирование мобильных устройств, Программирование на языке Java, Автоматизация деятельности предприятия, Основы облачных вычислений, Компьютерная графика, Интеллектуальные системы и технологии,

x
Функциональное и логическое
программирование,
Технологии аналитической обработки
информации,
Разработка игр для социальных сетей,
Практикум по виду профессиональной
деятельности,
Теория, методы и средства параллельной
обработки информации,
Веб-дизайн

Требования к «входным» знаниям, умениям, навыкам студента, необходимым при освоении данной дисциплины и приобретенным в результате освоения предшествующих дисциплин:

Дисциплина	Требования
	Знает: синтаксис выбранного языка
	программирования, особенности
	программирования на этом языке, стандартные
	библиотеки языка программирования,
	технологии программирования Умеет: применять
Математическая логика и теория алгоритмов	на практике методы и средства разработки
	программ Имеет практический опыт: создание
	программного кода в соответствии с
	техническим заданием (готовыми
	спецификациями)
	Знает: принципы аппаратного обеспечения
	вычислений, форматы представления данных,
	микрокоманд и команд, основы памяти,
	интерфейсов и взаимодействия компонентов
	компьютеров, принципы построения
	параллельных вычислительных архитектур,
	архитектурные решения для реализации
	прикладных программ Умеет: разрабатывать и
Архитектура вычислительных систем	применять простые аппаратные схемы
	преобразования и хранения данных, применять
	системы команд, применять интерфейсы для
	обеспечения коммуникаций компонентов
	вычислительных систем, программировать на
	языке ассемблера Имеет практический опыт:
	разработки программного обеспечения на языке
	ассемблера
	Знает: базовые структуры данных и основные
	алгоритмы их обработки Умеет: выбирать
	оптимальные алгоритмы для решения задач
Conversion of the property of the foreign to the conversion of the	предметной области и осуществлять их
Структуры и алгоритмы обработки данных	программную реализацию Имеет практический
	опыт: применения наиболее распространенных
	алгоритмов для решения задач с использованием
	сложных структур данных

4. Объём и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 з.е., 72 ч., 36,25 ч. контактной работы

Вид учебной работы	Всего	Распределение по семестрам в часах Номер семестра	
Общая трудоёмкость дисциплины	72	5 72	
Аудиторные занятия:	32	32	
Лекции (Л)	16	16	
Практические занятия, семинары и (или) другие виды аудиторных занятий (ПЗ)	16	16	
Лабораторные работы (ЛР)	0	0	
Самостоятельная работа (СРС)	35,75	35,75	
с применением дистанционных образовательных технологий	0		
Подготовка реферата на тему "Программные системы имитационного моделирования"	16	16	
Подготовка к экзамену	10,75	10.75	
Изучение дополнительного материала по теме "Технологии структурно-функционального моделирования"	4,5	4.5	
Изучение дополнительного материала по теме "Имитационное моделирование"	4,5	4.5	
Консультации и промежуточная аттестация	4,25	4,25	
Вид контроля (зачет, диф.зачет, экзамен)	-	зачет	

5. Содержание дисциплины

No	Наименование разделов дисциплины	Объем аудиторных занятий по видам в часах			
раздела	таименование разделов дисциплины	Всего	Л	ПЗ	ЛР
1	Общие понятия	2	2	0	0
	Технологии структурно-функционального моделирования	12	6	6	0
3	Имитационное моделирование	18	8	10	0

5.1. Лекции

№ лекции	№ раздела	Наименование или краткое содержание лекционного занятия	Кол- во часов
1		Моделирование как метод научного познания. Классификация моделей. Классический и системный подход к построению моделей систем	2
2		История структурно-функционального моделирования. Технология DFD (Data Flow Diagrams). Технология SADT	2
3	2	Язык UML	4
4		Определение, применимость имитационных моделей. Стадии разработки ИМ. Статистический подходе в имитационном моделировании	2
5	3	Способы организации модельного времени в ИМ.	2
6	3	Способы организации квазипараллелизма в работе компонентов ИМ	2
7		Проверка адекватности ИМ. Планирование экспериментов с ИМ. Обработка результатов модельных экспериментов.	2

5.2. Практические занятия, семинары

№ занятия	№ раздела	Наименование или краткое содержание практического занятия, семинара	
1	2	Построение моделей в технологии DFD	1
2	2	Построение моделей в технологии SADT	1
3	2	Построение моделей в технологии языка UML	4
4	4	Разработка ИМ: определение целей моделирования, постановка задачи, формулировка математической модели	1
5	4	Разработка ИМ: выбор представления модельного времени и квазипараллелизма работы компонентов	1
6	3	Разработка ИМ: выбор и представление стохастических элементов модели	1
7	3	Разработка ИМ: реализация модели	4
8	3	Разработка ИМ: проверка адекватности ИМ	1
9	3	Разработка ИМ: планирование экспериментов	1
10	3	Разработка ИМ: проведение экспериментов и обработка результатов	1

5.3. Лабораторные работы

Не предусмотрены

5.4. Самостоятельная работа студента

Выполнение СРС						
Подвид СРС	Список литературы (с указанием разделов, глав, страниц) / ссылка на ресурс	Семестр	Кол- во часов			
Подготовка реферата на тему "Программные системы имитационного моделирования"	Основная и дополнительная литература	5	16			
Подготовка к экзамену	Материалы курса в системе "Электронный ЮУрГУ", основная и дополнительная литература	5	10,75			
Изучение дополнительного материала по теме "Технологии структурнофункционального моделирования"	Саитов, Р.И. Теория информационных процессов и систем. [Электронный ресурс]: учеб. пособие — Электрон. дан. — Уфа: БГПУ имени М. Акмуллы, 2007. — 164 с.	5	4,5			
Изучение дополнительного материала по теме "Имитационное моделирование"	Павловский, Ю. Н. Имитационное моделирование Текст учеб. пособие по специальностям направления "Приклад. математика и информатика" Ю. Н. Павловский, Н. В. Белотелов, Ю. И. Бродский 2-е изд., стер М.: Академия, 2008 234 с.	5	4,5			

6. Текущий контроль успеваемости, промежуточная аттестация

Контроль качества освоения образовательной программы осуществляется в соответствии с Положением о балльно-рейтинговой системе оценивания результатов учебной деятельности обучающихся.

6.1. Контрольные мероприятия (КМ)

№ KM	Се-	Вид контроля	Название контрольного мероприятия	Вес	Макс. балл	Порядок начисления баллов	Учи- тыва - ется в ПА
1	5	Проме- жуточная аттестация	Итоговый тест	-	20	Итоговый тест содержит 20 равнозначных вопросов. Каждый вопрос оценивается 1 баллом. Время прохождения теста - 40 минут. Количество баллов за мероприятие равно количеству правильных ответов на вопросы.	зачет
2	5	Бонус	Бонусное задание	-	15	Студент представляет копии документов, подтверждающие победу или участие в предметных олимпиадах по темам дисциплины При оценивании результатов мероприятия используется балльнорейтинговая система оценивания результатов учебной деятельности обучающихся (утверждена приказом ректора от 24.05.2019 г. № 179). Максимально возможная величина бонус-рейтинга +15 %. +15 % за победу в олимпиаде международного уровня +10 % за победу в олимпиаде российского уровня +5 % за победу в олимпиаде университетского уровня +1 % за участие в олимпиаде.	зачет
3	5	Текущий контроль	Практическая работа 1. Построение структурно- функциональной модели события или процесса	1	8	Выполнение задания оценивается от 0 до 8 баллов. Максимальная оценка выставляется при полном выполнении каждого из следующих четырых критериев (критерий оценивается от 0 до 2 баллов: 0 - не выполнен, 1 - выполнен частично, 2 - выполнен полностью): 1. Корректное построение структурнофункциональной модели события или процесса с использованием технологии ERD. 2. Корректное построение структурнофункциональной модели события или процесса с использованием технологии DFD. 3. Корректное построение структурнофункциональной модели события или процесса с использованием технологии SADT. 4. Корректное построение структурнофункциональной модели события или процесса с использованием технологии SADT.	зачет

						UML.	
4	5	Текущий контроль	Практическая работа 2. Знакомство с AnyLogic	1	3	Задание выполнено полностью - 3 балла Задание выполнено частично (реализована большая часть функционала) - 2 балла Выполнена меньшая часть задания - 1 балл Задание не выполнено - 0 баллов	зачет
5	5	Текущий контроль	Практическая работа 3. Дискретно- событийное моделирование, моделирование системы массового обслуживания	1	3	Задание выполнено полностью - 3 балла Задание выполнено частично (реализована большая часть функционала) - 2 балла Выполнена меньшая часть задания - 1 балл Задание не выполнено - 0 баллов	зачет
6	5	Текущий контроль	Практическая работа 4. Моделирование динамических систем	1	3	Задание выполнено полностью - 3 балла Задание выполнено частично (реализована большая часть функционала) - 2 балла Выполнена меньшая часть задания - 1 балл Задание не выполнено - 0 баллов	зачет
7	5	Текущий контроль	Практическая работа 5. Агентное моделирование	1	3	Задание выполнено полностью - 3 балла Задание выполнено частично (реализована большая часть функционала) - 2 балла Выполнена меньшая часть задания - 1 балл Задание не выполнено - 0 баллов	зачет
8	5	Текущий контроль	Практическая работа 6. Комбинированное моделирование		3	Задание выполнено полностью - 3 балла Задание выполнено частично (реализована большая часть функционала) - 2 балла Выполнена меньшая часть задания - 1 балл Задание не выполнено - 0 баллов	зачет

6.2. Процедура проведения, критерии оценивания

Вид промежуточной аттестации	Процедура проведения	Критерии оценивания
зачет	автоматом на основе рейтинга текущего контроля	В соответствии с пп. 2.5, 2.6 Положения

промежуточной аттестации равно количеству правильных	
ответов студента на вопросы итогового теста.	

6.3. Оценочные материалы

I/ ox responses	Результаты обучения		№ KM					
Компетенции			2	3	45	5 6	7	8
ПК-1	Знает: теоретические основы математического и компьютерного моделирования информационно-вычислительных систем, основные классы моделей, методы формализации, алгоритмизации и реализации моделей с помощью современных компьютерных средств	+		+-	+	++	-+-	+
ПК-1	Умеет: строить различные виды моделей систем средней сложности, использовать современные инструментальные средства моделирования систем	+		+	+	 -		+
IIIK - I	Имеет практический опыт: использования инструментальных средств построения моделей систем различных классов	+	+	+-	+-	+++	-	+

Фонды оценочных средств по каждому контрольному мероприятию находятся в приложениях.

7. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

Печатная учебно-методическая документация

а) основная литература:

Не предусмотрена

- б) дополнительная литература:
 - 1. Черемных, С. В. Моделирование и анализ систем. IDEF-технологии: практикум С. В. Черемных, И. О. Семенов, В. С. Ручкин. М.: Финансы и статистика, 2005. 188, [1] с.
- в) отечественные и зарубежные журналы по дисциплине, имеющиеся в библиотеке: Не предусмотрены
- г) методические указания для студентов по освоению дисциплины:
 - 1. Методические указания

из них: учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы студента:

1. Методические указания

Электронная учебно-методическая документация

N	Вид литературы	Наименование ресурса в электронной форме	Библиографическое описание
1	Основная литература	Электронно- библиотечная система издательства	Королёв, С. Н. Теория информационных процессов и систем: учебное пособие / С. Н. Королёв, А. А. Александров. — Санкт-Петербург: БГТУ "Военмех" им. Д.Ф. Устинова, 2018. — 103 с. — ISBN 978-5-907054-05-9. — Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/122065 (дата

_	Ī		
			обращения: 21.01.2022). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
2	литература	Электронно- библиотечная система издательства Лань	Белякова, А. Ю. Имитационное моделирование: учебное пособие / А. Ю. Белякова. — Иркутск: Иркутский ГАУ, 2020. — 120 с. — Текст: электронный // Лань: электроннобиблиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/183493 (дата обращения: 21.01.2022). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
3		Электронно- библиотечная система издательства Лань	Буч, Г. Язык UML. Руководство пользователя: руководство / Г. Буч, Д. Рамбо, И. Якобсон. — Москва: ДМК Пресс, 2008. — 496 с. — ISBN 5-94074-334-Х. — Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/1246 (дата обращения: 21.01.2022). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
4	литература	Электронно- библиотечная система издательства Лань	Забродин, А. В. Основы проектирования информационных систем с помощью языка UML: учебное пособие / А. В. Забродин, В. П. Бубнов. — Санкт-Петербург: ПГУПС, 2018. — 46 с. — ISBN 978-5-7641-1133-9. — Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/111721 (дата обращения: 21.01.2022). — Режим доступа: для авториз. пользователей.

Перечень используемого программного обеспечения:

1. РСК Технологии-Система "Персональный виртуальный компьютер" (ПВК) (MS Windows, MS Office, открытое ПО)(бессрочно)

Перечень используемых профессиональных баз данных и информационных справочных систем:

Нет

8. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Вид занятий	№ ауд.	Основное оборудование, стенды, макеты, компьютерная техника, предустановленное программное обеспечение, используемое для различных видов занятий
Зачет,диф.зачет	112 (3г)	Компьютерный класс
Лекции	434 (36)	Проектор, доска
Практические занятия и семинары	112 (3г)	Компьютерный класс